

RATH-THA

ERA 82FC, AÑO 32124, 2.º LUNACION (INTERESTELLAR TIME).

EN LOS SUBURBIOS DEL SISTEMA SOLAR XIP-G23 LOS HUMANOS INSTALARON LA BASE ESPACIAL ASPIR-HADORA. UN TUBO CUYA MISION CONSISTIA EN DESTRUIR LOS RESIDUOS GENERADOS POR LA COLONIZACION HUMANA DE LA GALAXIA QUE AMENAZABAN CON DESENCADENAR UN PROCESO DE CONTAMINACION IRREVERSIBLE.

DESPUES DE VARIOS ENIOS DE TRANQUILIDAD, EL PLANETA T'UFO, UNO DE LOS MAS RUINES DE LOS OSCUROS CONFINES GALACTICOS, HA ENVIADO A RATH-THA, LA NAVE MADRE DE SUS FUERZAS INVASORAS, PARA DESTRUIR LA BASE DEPURADORA DE DETRITUS COSMICOS Y APODERARSE DE LA GALAXIA CIVILIZADA. NINGUNA FUERZA HUMANA ES CAPAZ DE DESTRUIR AL EXTRAÑO INVASOR PUESTO QUE PROCEDE DE MUY REMOTOS LARES Y POSEE UN SISTEMA VITAL COMPLETAMENTE DESCONOCIDO QUE LE CONFIERE INMUNIDAD A TODAS LAS ARMAS.

PERO, EN LA VIEJA TIERRA, EL INCANSABLE VIAJERO ESPACIAL PROFESOR LOCATEN, RECORDANDO UNA MISTERIOSA HISTORIA SOBRE LOS CONFINES GALACTICOS QUE LE CONTARON EN EL PLANETA FREAK, HA CONSTRUIDO LA UNICA NAVE CAPAZ DE ENFRENTARSE A RATH-THA. SOLO ESPERA A QUE TU TE ATREVAS A PILOTARLA.

EL JUEGO

CONSTA DE CUATRO FASES:

1.ª UNA VEZ DENTRO DEL TUBO DEBERAS ENFRENTARTE A UN ENJAMBRE DE ENEMIGOS.

2.ª EN ESTA FASE ENTRAS EN LA ZONA DE LOS GENERADORES MEGATRONICOS. TEN CUIDADO.

3.ª AL SALIR DEL TUBO TE ENCONTRARAS CON UNA LLUVIA TORRENCIAL DE RESIDUOS QUE SON ABSORBIDOS POR LA NAVE, UNICAMENTE PODRAS ESQUIVARLOS PUESTO QUE SON INMUNES A TUS DISPAROS.

4.ª CASI HAS LLEGADO, AHORA DEBES ENTRAR EN LA NAVE RATH-THA Y LLEGAR A SU CORAZON PARA DESTRUIRLA. ¡¡¡ANIMO!!!

ELEMENTOS DEL JUEGO



RESIDUOS QUIMICOS: DEBEMOS EVITARLOS. EMITEN UN GAS MAGNETICO QUE ALTERA LOS MANDOS DE LA NAVE.



RESIDUOS METALICOS: CON ELLOS PODEMOS REPONER EL BLINDAJE.



GENERADOR MEGATRONICO: SE UTILIZA PARA DESTRUIR RESIDUOS Y UNICAMENTE CONSEGUIREMOS CRUZARLO POR LA ZONA INACTIVA O DISPARANDO A LA CARGA EXPLOSIVA (TNT).

BOLSAS DE BASURA: SIRVEN PARA REPONER ENERGIA.



BIDON RADIOACTIVO: NOS PROPORCIONA CIERTA INMUNIDAD.

BIFIDUS48: NUESTRO TRAVIESO DUENDE NOS PERMITIRA CORRER MAS.



CODIGOS CODA: SOLO PODEMOS LLEVAR 3 Y LOS USAREMOS PARA DESTRUIR LOS MUROS ANTIACCESO DEL INTERIOR DE LA NAVE RATH-THA.

EQUIPO POSITIVE

Programa	Toni Freixanet
Rutinas Galácticas	Alien Chip
Gráficos	Dr. Pepe Samba
Música	Alberto Sampler
Ilustración	Ramón Boix
Grafismo	IND. DESING
Coordinación y	
Alucinación	Mago Darling
Incoordinación	BIFIDUS48

Nuestro agradecimiento al profesor LOCATEN.

TECLAS DEFINIDAS

DERECHA	P
IZQUIERDA	O
ARRIBA	Q
ABAJO	A
DISPARAR	ESPACIO
INTERRUMPIR JUEGO .	G

CARGAR AMSTRAD

Teclear CONTROL y ENTER

de forma simultánea

Pulsar PLAY en el cassette

KFR. scp garantiza todos sus productos de cualquier fallo o defecto de fabricación, grabación o carga. Por favor, lea con atención las instrucciones de carga. Si por algún motivo tiene dificultad en hacer funcionar el programa y cree que el producto es defectuoso, devuélvalo directamente a KFR.

AMSTRAD - FASE II

NOMBRE

EDAD

DIRECCION

POBLACION

PROVINCIA

TELEFONO

UN ATARI ESTA EN JUEGO

Rellena el cuestionario al dorso, recórtalo y envíanoslo. Sorteamos un ATARI 520 ST con monitor en COLOR entre todas las tarjetas que nos lleguen antes del día 1 de Agosto de 1989.

SUERTE

KFR - Apartado de correos
31007 BARCELONA



- 1.- Que ordenador te gustaría tener
- 2.- Que tipo de juego prefieres
(marca una sola opción)
AVENTURAS ☐
ARCADE ☐
- 3.- Donde sueles comprar los juegos
EN GRANDES ALMACENES ☐
EN TIENDAS ☐
POR CORREO ☐
- 4.- Cuantos juegos sueles comprar en
un mes de 1 a 3 ☐
 de 3 a 6 ☐
 más de 6 ☐
- 5.- Que valoras más de un juego
(marca una sola opción)
ADICCION ☐
GRAFICOS ☐
ORIGINALIDAD ☐
- 6.- Como conociste este juego
EN REVISTAS ☐
POR UN AMIGO ☐
EN LA TIENDA ☐
- 7.- Puntua este juego del 1 al 10
ADICCION —
GRAFICOS —
MUSICA —
ORIGINALIDAD —

Copyright 1989 KFR 

POSITIVE es una marca registrada de KFR scp.

Dirección KFR - Ronda de San Pedro 23

Teléfono: 318 05 48 Barcelona

B-23848-89

Queda prohibida la reproducción, transmisión o préstamo de este programa sin autorización expresa escrita de KFR. scp.